



UNIVERSIDAD RICARDO PALMA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA ACADÉMICO PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE INFORMÁTICA

SÍLABO PLAN DE ESTUDIOS 2000

I. DATOS GENERALES

CURSO	:	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS
CÓDIGO	:	II 0902
CICLO	:	IX (Noveno).
CRÉDITOS	:	03
CONDICIÓN	:	Obligatorio
NATURALEZA	:	Teorico-practico
HORAS DE TEORÍA	:	2 Hrs.
HORAS DE PRÁCTICA	:	2 Hrs.
HORAS TALLER	:	0 Hrs.
HORAS TOTALES	:	4 Hrs.
REQUISITOS	:	II 0805 Taller de Proyectos IV. II 0804 Ingeniería de Software
COORDINADOR	:	Hernán Roger Vargas Cirilo
PROFESORES	:	Hernán Roger Vargas Cirilo

II. SUMILLA

El curso de Administración de Proyectos Informáticos corresponde al noveno semestre de la formación de la Escuela Académico Profesional de Ingeniería Informática. Su naturaleza es teórico-practico. El curso en la parte teórica desarrolla los conceptos, técnicas y métodos que permitan desarrollar el ciclo de vida del proyecto, desde su inicio hasta su terminación.

Los procesos de Inicio, Planificación, Ejecución, Control y Cierre son desarrollados, aplicando la guía del Project Management Institute, es un estándar de American National Standard Institute – ANSI en la gestión de proyectos, esto permitirá a los participantes un buen desempeño en la administración de los proyectos informáticos y asegurar su éxito.

En la parte práctica se desarrollará el plan de gestión de un proyecto informático, mediante casos reales y/o de estudio, adicionalmente se desarrollará la habilidad en el uso de la herramienta de Microsoft Project para la planeación y control de

proyectos. Los contenidos del curso se divide en cuatro unidades temáticas: Introducción, Planificación del Proyecto, Seguimiento y Despliegue del Proyecto, Evaluación de calidad y cierre del proyecto.

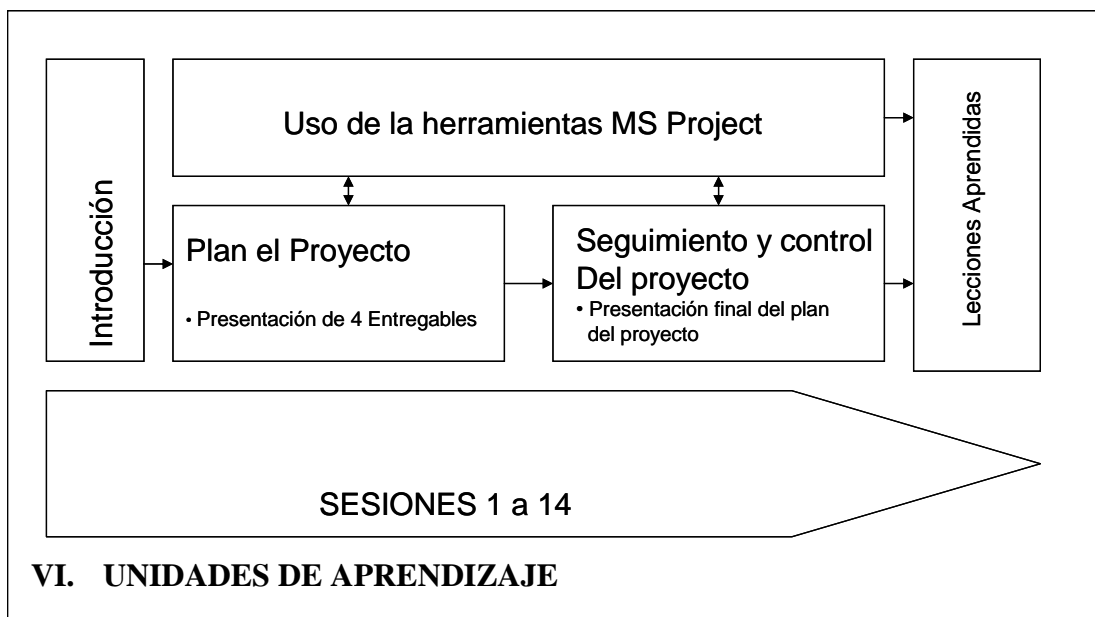
III. COMPETENCIAS DE LA CARRERA

- Integra soluciones tecnológicas de información y procesos del negocio para encontrar las necesidades del negocio y otras empresas permitiendo alcanzar sus objetivos en una efectiva y eficiente forma
- Encuentra la tecnología necesaria del negocio, el gobierno, las instituciones de salud y educacionales y otras organizaciones de económica

IV. COMPETENCIAS DEL CURSO

- C1 - Posee una visión detallada de los conceptos gerenciales aplicados a los proyectos, conociendo lo que es un proyecto, porqué se origina y cuál es su función dentro de la misión del área de Informática y en la organización
- C2 - Desarrolla el plan del proyecto para lo que define el alcance del proyecto, las actividades para la ejecución, realiza las estimaciones de recursos y costo
- C3 - Participa y dirige en un equipo de proyecto y utiliza los roles y procedimientos de acuerdo a las mejores practicas internacionales
- C4 - Ejecuta un seguimiento al proyecto que se oriente a su cumplimiento y diseña las estrategias para el despliegue adecuado del proyecto
- C5 - Evalúa la calidad de los resultados del proyecto y diseña el proceso de post entrega del proyecto

V. RED DE APRENDIZAJE



VI. UNIDADES DE APRENDIZAJE

VI. UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD 1: Introducción

Logro de la unidad: Posee una visión detallada de los conceptos gerenciales aplicados a los proyectos, conociendo lo que es un proyecto, porqué se origina y cuál es su función dentro de la misión del área de Informática y en la organización

Semana	Sesión / Tema	Actividades
1	<ul style="list-style-type: none">• ¿Qué es un proyecto?• Típicos motivos de fracaso de los proyectos• Factores críticos para el éxito de un proyecto informático• Ciclo de vida del proyecto• ¿Porqué debemos Gestionar los Proyectos?• Selección y financiación de Proyectos Informáticos• Identificación de los interesados claves (stakeholders)• Identificar y estructurar los requerimientos del cliente• Ingeniería de Requerimientos• Business Case para un proyecto informático• Acta del Proyecto (Project Charter)	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor• Ejercicio grupal: “Razones por la que los proyectos informáticos fracasan”• Conformación de equipos de trabajo• Definición del proyecto ha realizar

UNIDAD 2: Planificación del Proyecto

Logro de la unidad: Desarrolla el plan del proyecto para lo que define el alcance del proyecto, las actividades para la ejecución, realiza las estimaciones de recursos y costo

Semana	Sesión / Tema	Actividades
2	<ul style="list-style-type: none">• Planeación del Alcance• Definición del Alcance del proyecto• Creación de la Estructura Detallada de Trabajo (WBS)	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor• Ejercicio grupal “elaborando mi ET”• Control de lectura
	<ul style="list-style-type: none">• Conociendo el entorno de Microsoft Project• Iniciando mi Proyecto• Definiendo mi calendario de trabajo• Ingresando mi WBS	<ul style="list-style-type: none">• Uso de la herramienta MS Project
3	<ul style="list-style-type: none">• Definición de Actividades• Secuenciación de actividades• Estimación de recursos de las actividades	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor• Ejercicio grupal “Diagramando la Red

	<ul style="list-style-type: none"> • Estimación de la duración de las actividades • Desarrollo del cronograma del proyecto 	<p>del Proyecto”</p> <ul style="list-style-type: none"> • Recepción del Entregable 1: Acta del proyecto
	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollando el cronograma de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> • Uso de la herramienta MS Project
4	<ul style="list-style-type: none"> • Estimación de costos • Determinación del Presupuesto de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> • Exposición de los temas por el profesor • Ejercicio grupal “Elaborando la EDR” (Estructura detallada de recursos”
	<ul style="list-style-type: none"> • Determinando el presupuesto de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> • Uso de la herramienta MS Project
5	<ul style="list-style-type: none"> • Planificación de la gestión de riesgos • Identificación de Riesgos • Análisis de Riesgos • Desarrollo del Plan de respuesta al Riesgo 	<ul style="list-style-type: none"> • Exposición de los temas por el profesor • Ejercicio grupal “Identificando los riesgos” • Recepción del Entregable 2: Alcance, Tiempo y Costos • Control de lectura
	<ul style="list-style-type: none"> • Reconociendo el impacto de los riesgos en mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> • Uso de la herramienta MS Project
Sesión 6 Semana 6	<ul style="list-style-type: none"> • Definición de estándares de calidad • Decisión de Comprar o Hacer • SOW • Tipos de contratos • Organigrama del Proyecto • Roles y responsabilidad • Plan de comunicaciones 	<ul style="list-style-type: none"> • Exposición de los temas por el profesor • Ejercicio grupal “Identificando los estándares de calidad”
	<ul style="list-style-type: none"> • Refinando mi plan de trabajo • Guardando mi línea base (baseline) de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> • Uso de la herramienta MS Project
7	<ul style="list-style-type: none"> • Presentación grupal del Plan del Proyecto (versión preliminar): Acta del proyecto, WBS, Enunciado del Alcance, Cronograma, Presupuesto y Plan de respuesta a los riesgos 	<ul style="list-style-type: none"> • Control de lectura

EXAMEN PARCIAL - SEMANA 8

UNIDAD 3: Seguimiento y Despliegue del Proyecto

Logro de la unidad: Participa y dirige en un equipo de proyecto y utiliza los roles y procedimientos de acuerdo a las mejores practicas internacionales

Logro de la unidad: Ejecuta un seguimiento al proyecto que se oriente a su cumplimiento y diseña las estrategias para el despliegue adecuado del proyecto

Semana	Sesión / Tema	Actividades
9	<ul style="list-style-type: none">• Verificación de los entregables• Administración de contratos• Control del alcance	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor
	<ul style="list-style-type: none">• Reportando los resultados del trabajo	<ul style="list-style-type: none">• Uso de la herramienta MS Project
10	<ul style="list-style-type: none">• Control del cronograma• Control del presupuesto• Valor del trabajo realizado• Desempeño de Control del de calidad• Acciones para revertir variaciones en el proyecto	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor• Recepción del Entregable 3: El plan del proyecto y planes complementarios• Control de Lectura
	<ul style="list-style-type: none">• Determinando variaciones en mi proyecto	<ul style="list-style-type: none">• Uso de la herramienta MS Project
11	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo del equipo del proyecto• Distribución de la información• Control y monitoreo del riesgo	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor
	<ul style="list-style-type: none">• Valor del trabajo realizado	<ul style="list-style-type: none">• Uso de la herramienta MS Project

UNIDAD 4: Evaluación de calidad y cierre del proyecto

Logro de la unidad: Evalúa la calidad de los resultados del proyecto y diseña el proceso de post entrega del proyecto

12	<ul style="list-style-type: none">• Control de Calidad, medición de indicadores• Informes de desempeño para los stakeholders	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor
	<ul style="list-style-type: none">• Manejando recursos en múltiples proyectos	<ul style="list-style-type: none">• Uso de la herramienta MS Project
13	<ul style="list-style-type: none">• Cierre de contratos• Cierre administrativo del proyecto• Lecciones aprendidas	<ul style="list-style-type: none">• Exposición de los temas por el profesor• Control de Lectura
	<ul style="list-style-type: none">• Cierre	<ul style="list-style-type: none">• Cierre del proyecto
14	<ul style="list-style-type: none">• Presentación del Plan del Proyecto (Parte 1)	

15	<ul style="list-style-type: none"> • Presentación del Plan del Proyecto (Parte 2)
----	--

VII. METODOLOGIA

Descripción de los procedimientos didácticos

- Exposición de conceptos, buenas prácticas, herramientas y técnicas.
- Uso de casos reales de proyectos informáticos
- Ejercicios grupales en aula para el desarrollo de habilidades
- “Juegos de roles”

Relación de equipos de enseñanza

- Computadora con data display, Pizarra, Proyector de diapositiva
- Laboratorio de computadoras con Office 2000, Project 2000, acceso a Internet

VIII. EVALUACION

Concepto	Porcentaje	Compuesto
Examen Parcial	25%	EP
Examen Final	25%	EF
Controles	20%	CT
Trabajo	30%	TR

$$\text{NOTA FINAL} = \text{EP} * 25\% + \text{EF} * 25\% + \text{CT} * 20\% + \text{Trabajo} * 30\%$$

IX. Referencias Bibliográficas (bibliografías, sitios web, revistas y otras fuentes de información)

- www.pmi.org
- www.gantthead.org
- La página web de American Society for Quality Control la NASA contiene información sobre calidad en proyectos informáticos
<http://www.asqc.org/>
- PMBOK (2004) Project Management Body of Knowledge P.M.I. Publications U.S.A.
- Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos Steve Mc Connell, Mc Graw Hill 1997
- Ingeniería de Software. Roger Pressman 5ta. Edición, Mc Graw Hill 2001