



# SOFTWARE SYSTEM FOR MOBILE VIRTUAL CLASSROOM (AVM)

**Diego Montoya Díaz**  
dimondi21\_89@hotmail.com  
**Franco Medrano Bernaola**  
Franco\_xq@hotmail.com  
**Diego Berrú Puchurí**  
belfast310@gmail.com

CURSO: DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**ABSTRACT:** *MOBILE VIRTUAL CLASSROOM SYSTEM (AVM) is a project developed by a group of students for the course: Information Systems Design (Software Design). The system AVM allows queries about: students class Schedule, students Grades, Partial and Final Exam Role, college debts, and attendance during the semester. All these information is handled via a mobile device and is very critical for students to keep tracking with daily academic activities.*

- Consultas sobre el histórico de notas
- Consultas sobre conferencias a dictarse en la Universidad
- Consultas sobre el estado de la deuda actual
- Consultas sobre el rol de exámenes parciales y finales
- Consultas sobre el estado de sus asistencias a clases

## 1. INTRODUCCIÓN

AVM permite consultar la información diaria que es relevante para los estudiantes de la Universidad Ricardo Palma. Se puede consultar vía móvil, el horario de clases, notas, conferencias, rol de exámenes, deudas con la universidad, asistencia a clases, etc. De esta forma se agiliza las actividades de los estudiantes quienes no se verán obligados a buscar un laboratorio para acceder al Aula Virtual.

En este documento se describen los detalles de la realización del programa.

## 2. PRESENTACION DEL PROBLEMA

Uno de los principales problemas que presentan los alumnos es la pérdida de tiempo al tener que ir a un laboratorio a realizar consultas de la información diaria para sus cursos, aula virtual, calendarios y otros eventos.

## 3. OBJETIVOS DEL PROYECTO

Este sistema de Consultas permitirá a los estudiantes desde sus móviles, acceder a la información necesaria para llevar a cabo sus actividades académicas de forma eficiente.

## 4. ALCANCE DEL PROYECTO

El proyecto permitirá realizar los siguientes procesos:

- Consultas sobre el horario de clases

## 5. MODELADO DEL PROYECTO

Para la construcción del sistema se siguió la Metodología del Proceso Unificado (RUP), llevándose a cabo los siguientes Flujos de Trabajo:

- Captura de Requerimientos
- Matriz de Trazabilidad
- Especificación de Casos de Uso del Sistema
- Diagramas de Secuencia
- Diagrama de Clases
- Diagrama de Componentes
- Diagrama de Despliegue y Distribución

### Plataforma de Desarrollo

- Sistema operativo Windows 7
- Java
- Adobe Flash
- MySQL
- Rational Rose v. 7
- Rational Requisite Pro

## Diagrama de Clases

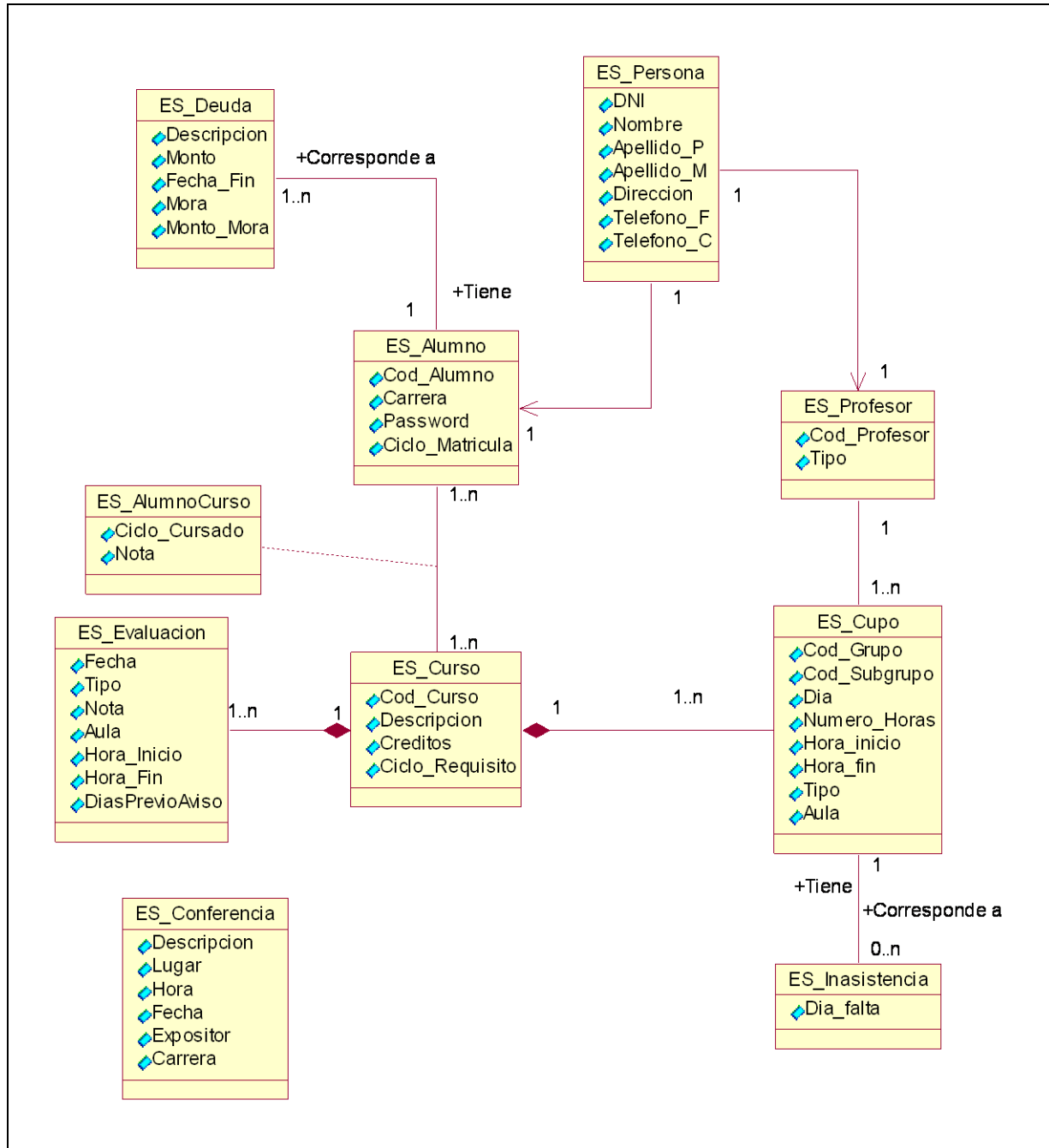


Figura 1 – Diagrama de Clases

## Modelo de Datos Físico

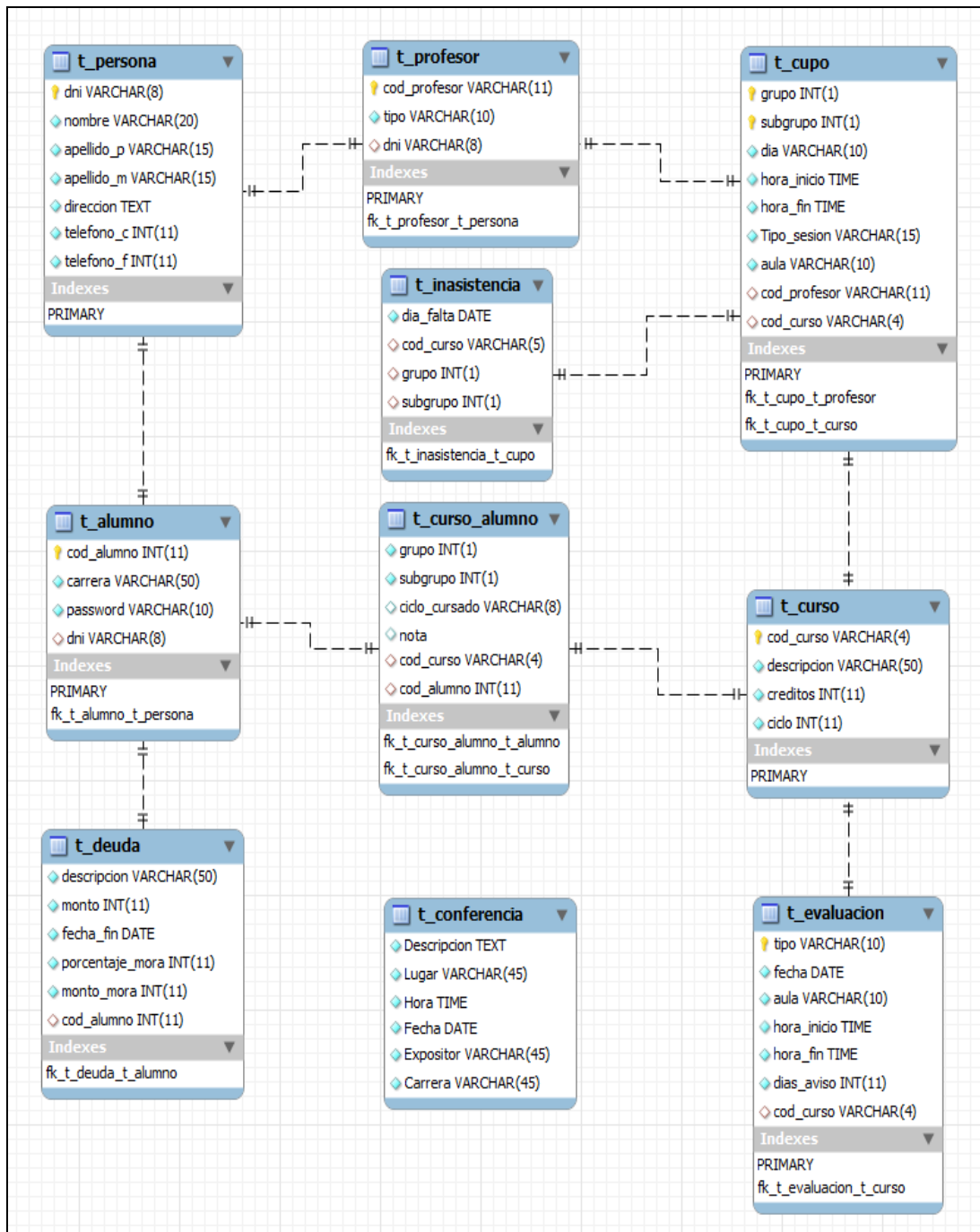


Figura 2 – Modelo de Datos

# Diagrama de Componentes

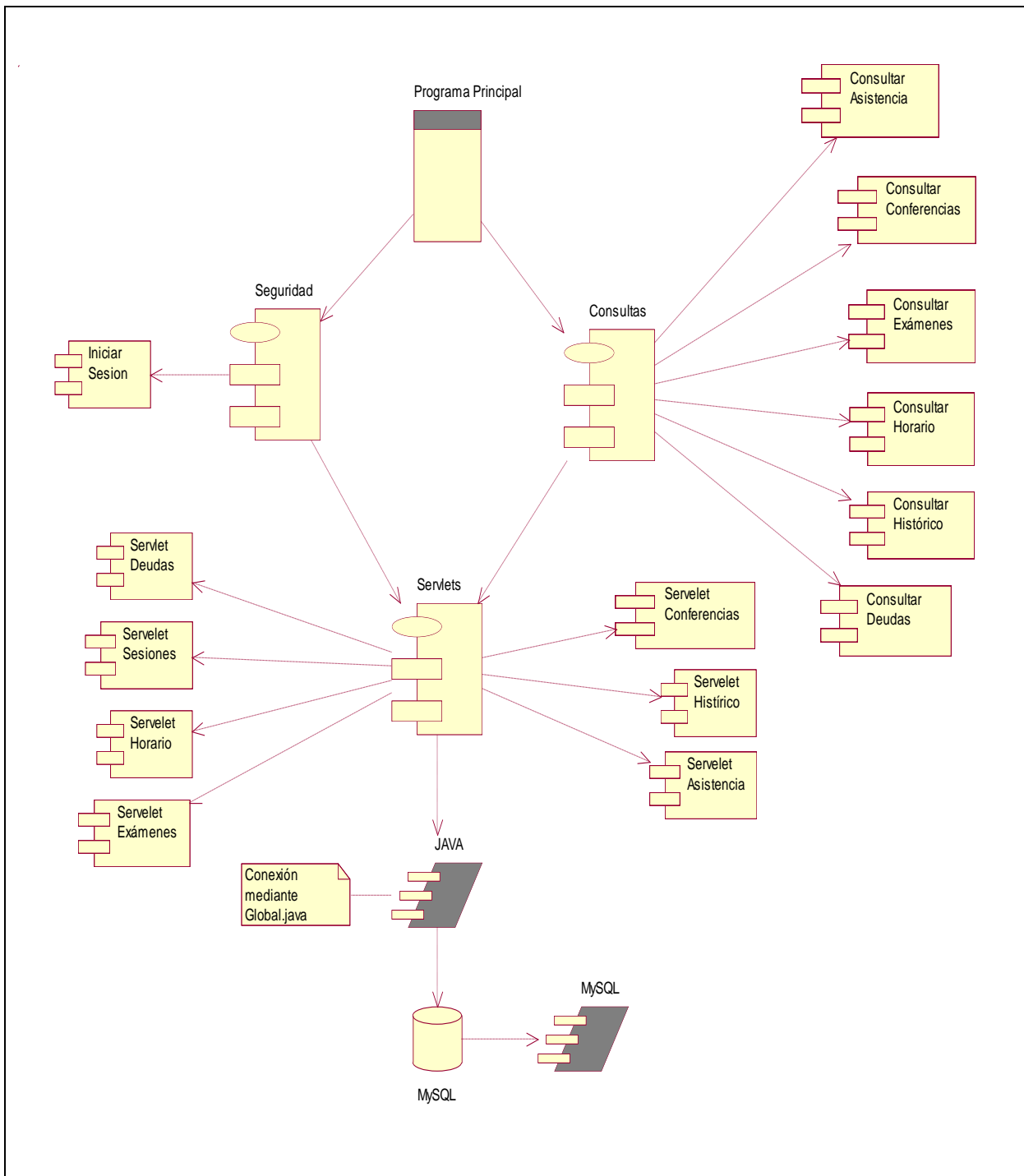


Figura 3 – Diagrama de componentes

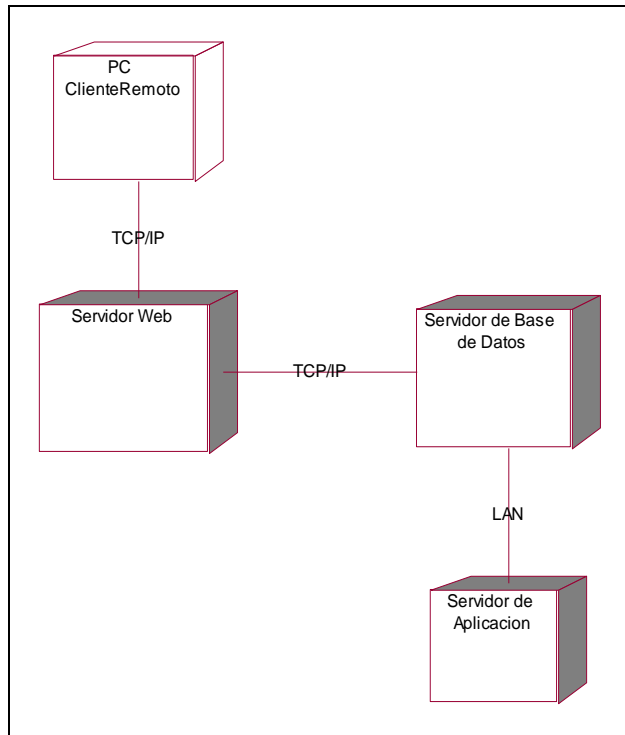


Figura 4 – Diagrama de despliegue

## 6. SOLUCION DEL PROYECTO



Figura 5 – Menú de la aplicación



Figura 6 - Consultar Horarios de clases 1/2



Figura 7 - Consultar horario de clases 2/2



Figura 8 - Consultar conferencia



Figura 10 - Consultar Deudas a pagar 2/2



Figura 9 - Consultar Deudas a pagar 1/2

## 7. CONCLUSIONES

- ✚ Durante el progreso del presente proyecto el grupo de trabajo ha podido percatarse de la suma importancia que tienen los proyectos web en el desarrollo de las empresas, y de especial manera en proyectos de dispositivos móviles con acceso a internet que es el ámbito en el que se ha trabajado durante el curso.
- ✚ Se ha logrado el aprendizaje de las correctas maneras de modelar y documentar, con el objetivo de tener el entorno de trabajo ordenado, así como poder manejar mejor las herramientas que para este propósito se usan.
- ✚ La recopilación de requerimientos funcionales y no funcionales es de gran aporte para realizar un sistema completo y sin fallas.
- ✚ El exacto diseño físico de un sistema con fines de programación acertada, debe tener coherencia y guiarse del modelad