



Examen Parcial

CURSO: **COMPUTACIÓN GRÁFICA**
GRUPO : **1**
PROFESOR : **Eduardo Cieza de León T.**
FECHA : **07/10/12** HORA : **17.45 hrs.**
DURACION DEL EXAMEN : **80 minutos.**
DEVOLUCION DEL EXAMEN CALIFICADO/ Fecha: **11/10/13** Hora: **19.40 hrs.** Aula de clases

IMPORTANTE:

- El examen es sin copias ni apuntes.
- Está prohibido el uso de celulares o cualquier otro medio audiovisual así como el préstamo de calculadoras, correctores, consumo de bebidas, comidas y cigarrillos.

APELLIDOS Y NOMBRE:

CÓDIGO:

1. Dar una definición de la disciplina COMPUTACION GRAFICA basada en la imagen derecha



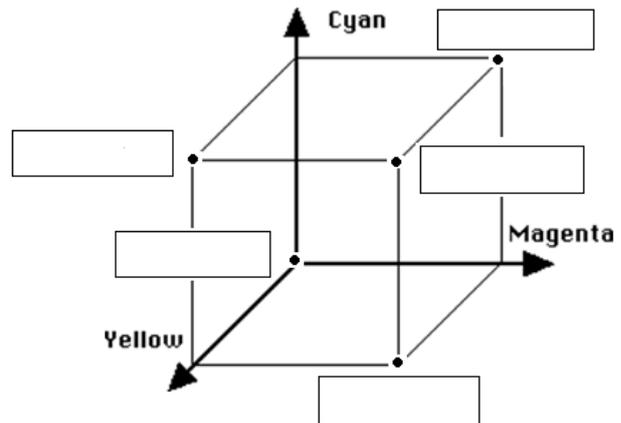
$$x'_i = x_i + C_x y_i$$

$$y'_i = y_i$$

$$\begin{pmatrix} x'_i \\ y'_i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix}$$

2. Para la cizalladura en la dirección x , complete la Matriz.

3. El principio del color sustractivo es utilizado en periféricos como impresoras, y equipos de la industria gráfica. Explique la razón de aquello, y complete los colores que correspondan, en los rectángulos. (4 pts.)



4. Sobre la Percepción del color, de definiciones

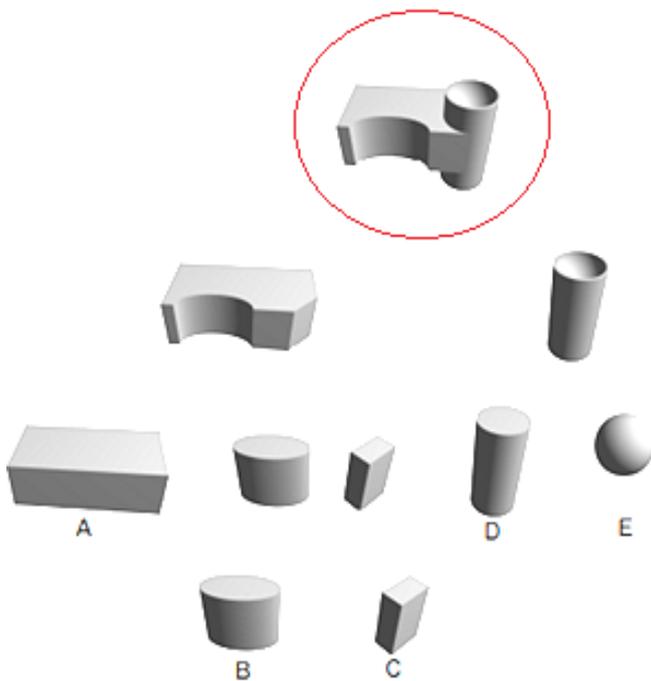
Matiz o Tono (Hue) :

Brillo (Lightness) :

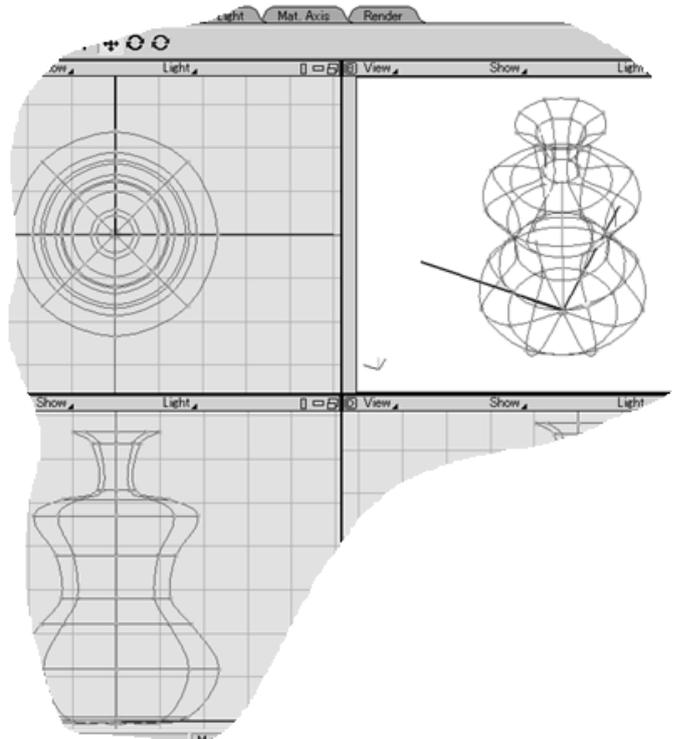
Saturación (Saturation) :

5. Según el modelo **CIE (Commission Internationale d'Eclairage)**, explique el significado de 650 nm

6. Las operaciones Booleanas son la esencia del método **Geometría Constructiva de Sólidos (CSG)** para **Modelar sólidos**; complete las acciones en la figura mostrada para obtener el sólido señalado



7. Del objeto construido con Hamapatch, indique
Qué ventajas disponemos al trabajar con un modelo de alambres y polígonos



7.

