



Examen Parcial

CURSO: DISEÑO DE INTERFACES

GRUPO: 1

PROFESOR: DIAZ MUÑANTE JORGE RAUL

FECHA: 10 de octubre de 2013

HORA: 13:00 hrs

DURACION DEL EXAMEN: 90 minutos

DEVOLUCION DEL EXAMEN CALIFICADO/ Fecha: 16 de octubre (en hora de clase)

IMPORTANTE:

- El examen es sin copias ni apuntes.
- Está prohibido el préstamo de calculadoras, correctores, uso de celulares, consumo de bebidas, comidas y cigarrillos.
- Escriba con letra clara y legible. Evite los borrones y enmendaduras.
- Al finalizar el examen Ud. **deberá entregar su cuadernillo y el texto del examen**

APELLIDOS Y NOMBRE:

CÓDIGO:

Responda las siguientes preguntas (FORMATO LIBRE)

- Caso Práctico.** El museo de niños de la Municipalidad Distrital desea implementar un kiosko o un modulo interactivo que enseñe a los visitantes la importancia del reciclaje. La mayoría de los visitantes son niños de 5 a 14 años acompañados de sus padres. Mientras que algunos padres han utilizado una computadora, la gran mayoría de ellos es la primera vez que lo usan. El kiosko debe: 1) Explicar a los niños un conocimiento básico sobre el medio ambiente, 2) enseñarles qué deben reciclar, y 3) dar a ellos y a sus padres una información funcional sobre lo que puede / no puede ser reciclado. Considerando este contexto, realice lo siguiente:
 - Desarrolle un **prototipo de baja fidelidad** y un **escenario de uso** de dos tareas difíciles. **(5 puntos)**
 - Ahora considere que algunas consultas se realizaran por la telefonía celular y usando el patrón de uso estudiado por su grupo del trabajo de teoría, realice **una tarea** de mediana dificultad. **(2 puntos)**
- Principio de Mandel.**
 - Explique en qué consiste el "**principio de esfuerzo proporcionado**".
 - Usando una tarea del **sistema de matrícula**, desarrolle un prototipo de baja fidelidad donde se cumpla el principio mencionado. **(3 puntos)**
- Prototipos.** Explique **3 ventajas** y **1 desventajas** que los prototipos de **baja fidelidad** tienen sobre los de alta fidelidad. **(4 puntos)**
- Factores humanos.**
 - Mencione y explique 3 factores humanos que influyen en la interacción humano computadora. **(3 puntos)**
 - Por cada uno de los factores mencionados, desarrolle un prototipo donde se observe la importancia del factor. (señale claramente). **(3 puntos)**