



1ER EXAMEN COMUN

CURSO: TALLER DE PROGRAMACIÓN II
GRUPOS: Todos
PROFESORES: Ing. Silvia Campos B.(G1) / Dr. Hugo Vega (G2)
FECHA: 11-Mayo-2012
HORA: 11:00
DURACION DEL EXAMEN: 2 Horas 15 minutos
IMPORTANTE:

- El examen es sin copias ni apuntes.
- No se permite el uso de memorias USB, libros, cuadernos, celulares, laptops, etc.
- La tolerancia para el ingreso de alumnos es de 20 minutos.
- Los alumnos sólo podrán retirarse después de 30 minutos de iniciada la prueba.
- Guarde el archivo de examen en la carpeta: **TP2-ApellidoPaternoNombre**

APELLIDOS Y NOMBRE:

CÓDIGO:

PREGUNTA 1 - Tema : Events

Realice un programa que permita ingresar textos en **Texto1** o **Texto2** y arrastrar los contenidos con el mouse hacia **Texto en Mayúsculas** o **TextoInvertido** bajo los siguientes considerandos:

- Si se arrastra el mouse de **Texto1** o **Texto2** a **Texto en Mayúsculas**, el jTextField de origen debe quedar limpio y su contenido en MAYUSCULAS debe moverse a **Texto en Mayúsculas**. (2 puntos)
- Si se arrastra el mouse de **Texto1** o **Texto2** a **TextoInvertido**, el jTextField de origen debe quedar limpio y su contenido INVERTIDO debe moverse a **TextoInvertido**. (3 puntos)

MANEJO DE EVENTOS	
Texto 1 	Texto en Mayuculas
Texto 2 	Texto Invertido

PREGUNTA 2 - Tema : Exceptions

Realice un programa que permita realizar las operaciones aritméticas Suma, Resta, Multiplicación y División.
La operación a realizar debe ser seleccionada del JComboBox.

Valor1 y Valor2 son jTextField.

El resultado debe calcularse al presionar ENTER

Mediante el empleo de EXCEPCIONES, el programa

debe detectar y mostrar en el casillero **Mensaje de Excepción** los siguientes mensajes:

- Para **Valor1** y **Valor2**, en el caso que no se ingresen valores, o se ingresen valores NO numéricos debe mostrarse el mensaje: “El Valor ingresado debe ser numérico”. (2 puntos)
- Para **Valor 1** y **Valor 2**, en el caso que se ingresen valores numéricos fuera del rango, se debe mostrarse el mensaje: “El Valor ingresado debe estar entre 0 y 255” (2 puntos)
- Si se intenta dividir entre 0, se debe mostrarse el mensaje: “El Valor2 debe ser mayor que 0” (1 punto)

MANEJO DE EXCEPCIONES		
Operación: Suma Resta Multiplicación División		
Valor 1 	Valor 2 	Resultado
Mensaje de Excepción: 		

PREGUNTA 3 - Tema : List

Desarrollar un programa que utilizando Listas permita manejar objetos de la clase Turista.

La clase Turista debe tener atributos: Apellido, Destino y Dinero, asimismo debe tener los métodos apropiados para la entrada y salida de datos de la clase.

En Destino se almacena el destino del Turista, por ejemplo Cuzco, Arequipa, Puno.

Crear el arrayList **ListaTurista** para almacenar objetos de la clase Turista.

- a) Ingresar y mostrar los objetos de **ListaTurista**. (2 Puntos)
- b) Leer desde un JTextField el Destino y Mostrar todos los Turistas que viajan hacia dicho destino. (1 Punto)
- c) Leer desde un JTextField un Apellido y Eliminar de la lista al Turista con dicho Apellido. (1 Punto)
- d) Mostrar a todos los Turistas con Dinero mayor a 3000. (1 Punto)

PREGUNTA 4 - Tema : Collections

Desarrollar una aplicación visual que permita:

- a) Ingresar y mostrar números a una colección denominada **ORIGINAL**, el ingreso es con Enter. (1 Punto)

Realizar la siguiente clasificación:

- Los números capicúas van al conjunto **CAPICUAS**
- Los números impares van al conjunto **IMPARES**

Realice las siguientes operaciones sobre las colecciones descritas:

- b) Unir los conjuntos **CAPICUAS** e **IMPARES** en un solo conjunto **UNION** y mostrarlo. (2 Puntos)
- c) Crear el conjunto **INTERSECCION** con la intersección de **CAPICUAS** e **IMPARES** y mostrarlo. (2 Puntos)

ORIGINAL	CAPICUA	IMPARES	UNION	INTERSECCION
4	4224	15	4224	333
15	333	3	333	
4224		333	15	
3			3	
15				
333				
8				