



.....
.....

EXAMEN FINAL
SEMESTRE ACADEMICO 2006-2
COMPUTACION GRAFICA

Curso:

Grupo: 1

Profesores: Eduardo Cieza de León T.

Fecha : 1 de diciembre del 2006

Duración de la prueba: 50 minutos.

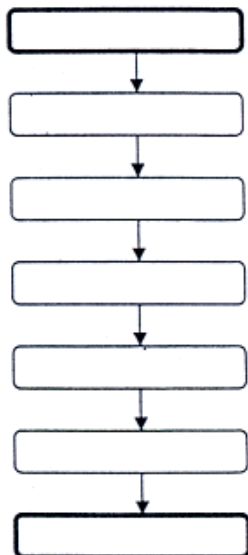
Nota: El examen es sin copias ni apuntes-Está prohibido el préstamo de calculadoras y correctores

EVOLUCIÓN Y RECLAMOS –Sala de clases

1. En el proceso de asignación de texturas, explique en que consiste la técnica del **Bump mapping** (3 pts.)

.....
.....
.....
.....
.....
.....

2. Llene los rectángulos y explique los pasos fundamentales y sus características para el proceso de **Render** (4 pts.)



.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

3. El proceso de trazado de rayos (**Raytracing**) , explique el proceso , y especifique en que consisten: (4 pts)

--Rayos reflejados -.Rayos transmitidos.

4. En la animación, explique el concepto y proceso de **Keyframing** , y en que consiste la **animación de modelo de partículas** (3 pts)

5. ¿Qué es un **fractal**? ¿Qué características tiene un **fractal matemático**? (3 pts)

6 ¿Qué es una **imagen estereoscópica**?

¿En que consiste la **Visión estereoscópica** ?

(3 pts)
