



FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE INGENIERIA INFORMATICA

Apellidos y Nombres :

EXAMEN SUSTITUTORIO
SEMESTRE ACADEMICO 2006-I
COMPUTACION GRAFICA

Curso:

Grupo: 1

Profesor: Eduardo Cieza de León T.

Fecha: 14 de Julio del 2006

Duración de la prueba: 50 minutos.

Nota: El examen es sin copias ni apuntes. Está prohibido el préstamo de calculadoras y correctores

1. La iluminación en la Computación Gráfica – Enumere los tipos de luces principales, y describa características del tipo de luz **SpotLight** (2.5 pts)

.....
.....
.....
.....
.....
.....

2. Explique sobre la propiedad **Antialiasing**. (2.5 pts)

.....
.....
.....
.....

3. Los tipos de proyección , mayormente usados en Comp. Graf. son la proyección **paralela** y la **perspectiva**, indique sus diferencias (2.5 pts)

.....
.....
.....
.....

4. Explique lo que es un **estándar gráfico**, su utilidad, y mencione dos de ellos: (2.5 pts)

.....
.....
.....
.....

5. ¿Qué son los modelos **Phong** y **Gouraud** ? (2.5 pts.)

6. Para el modelamiento de objetos y escenas, la Comp. Graf. se basa en :
modelos de alambres , superficies y sólidos ; indique sus diferencias.
(2.5ptos.)

7. Elementos de la Comp., Gráf. que hay que considerar para conseguir una animación. (2.5 ptos.)

8. Indique el Objetivo de su proyecto, y enumere 5 características . (2.5 ptos.)

ECdLT