



Universidad Ricardo Palma
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE INGENIERÍA

PLAN DE ESTUDIOS 2006-II
SÍLABO

I. DATOS GENERALES

CURSO:	Administración de Proyectos Informáticos
CODIGO:	0902
CICLO:	Noveno
CREDITOS:	Tres (3)
CONDICION:	Obligatorio
NATURALEZA	Teórico-práctico
HORAS DE TEORIA:	2
HORAS DE PRÁCTICA:	2
HORAS TALLER:	0
HORAS TOTALES:	4

II. SUMILLA

El curso en la parte teórica desarrolla los conceptos, técnicas y métodos que permitan desarrollar el ciclo de vida del proyecto, desde su inicio hasta su terminación. Los procesos de Inicio, Planificación, Ejecución, Control y Cierre son desarrollados, aplicando la guía del Project Management Institute, es un estándar de American National Standard Institute – ANSI en la gestión de proyectos, esto permitirá a los participantes un buen desempeño en la administración de los proyectos informáticos y asegurar su éxito. En la parte práctica se desarrollará el plan de gestión de un proyecto informático, mediante casos reales y/o de estudio, adicionalmente se desarrollará la habilidad en el uso de la herramienta de Microsoft Project para la planeación y control de proyectos.

III. COMPETENCIAS DE LA CARRERA

DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	HABILIDADES	ACTITUDES
<ul style="list-style-type: none"> Define indicadores de desempeño del proyecto Logra resultados satisfactorios basados en el control de los indicadores definidos 	<ul style="list-style-type: none"> Procesos de la Administración de Proyectos Buenas prácticas en administración de Proyectos Uso del MS Project 	<ul style="list-style-type: none"> Planifica, ejecuta y controla proyectos informáticos para asegurar su realización en los plazos establecidos, dentro del presupuesto y los resultados sean de calidad. Influye mediante la aplicación de sus "habilidades blandas", liderazgo, comunicación, negociación, resolución de conflictos 	<ul style="list-style-type: none"> Lidera equipos de trabajo y motiva al logro de los objetivos y de los resultados. Orientado a resultados Muestra disciplina en sus actividades Se compromete con el equipo del proyecto

IV. COMPETENCIAS DEL CURSO

C1 - Posee una visión detallada de los conceptos gerenciales aplicados a los proyectos, conociendo lo que es un proyecto, porqué se origina y cuál es su función dentro de la misión del área de Informática y en la organización

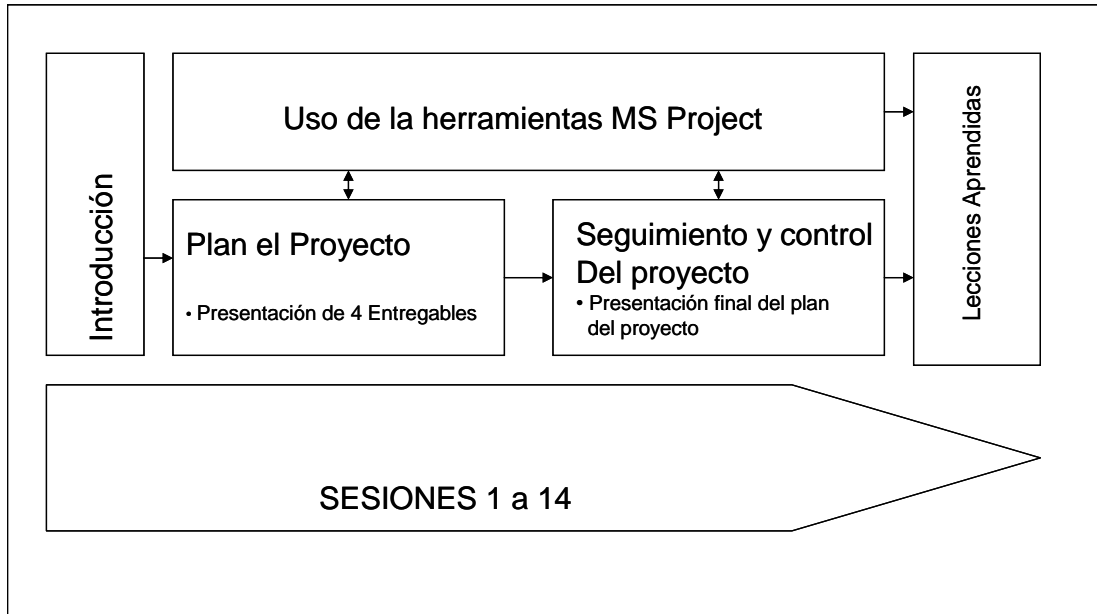
C2 - Desarrolla el plan del proyecto para lo que define el alcance del proyecto, las actividades para la ejecución, realiza las estimaciones de recursos y costo

C3 - Participa y dirige en un equipo de proyecto y utiliza los roles y procedimientos de acuerdo a las mejores practicas internacionales

C4 - Ejecuta un seguimiento al proyecto que se oriente a su cumplimiento y diseña las estrategias para el despliegue adecuado del proyecto

C5 - Evalúa la calidad de los resultados del proyecto y diseña el proceso de post entrega del proyecto

V. RED DE APRENDIZAJE



VI. UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD 1: Introducción

C1: Posee una visión detallada de los conceptos gerenciales aplicados a los proyectos, conociendo lo que es un proyecto, porqué se origina y cuál es su función dentro de la misión del área de Informática y en la organización

Tema	Actividades	Sesión/Semana
<ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es un proyecto? • Típicos motivos de fracaso de los proyectos • Factores críticos para el éxito de un proyecto informático • Ciclo de vida del proyecto • ¿Porqué debemos Gestionar los Proyectos? • Selección y financiación de Proyectos Informáticos • Identificación de los interesados claves (stakeholders) • Identificar y estructurar los requerimientos del cliente • Ingeniería de Requerimientos • Business Case para un proyecto informático • Acta del Proyecto (Project Charter) 	<ul style="list-style-type: none"> • Exposición de los temas por el profesor • Ejercicio grupal: "Razones por la que los proyectos informáticos fracasan" • Conformación de equipos de trabajo • Definición del proyecto ha realizar 	<p>Sesión 1 Semana 1</p>

UNIDAD 2: Planificación del Proyecto

C2 - Desarrolla el plan del proyecto para lo que define el alcance del proyecto, las actividades para la ejecución, realiza las estimaciones de recursos y costos

Temas	Actividades	Sesión/emana
<ul style="list-style-type: none"> Planeación del Alcance Definición del Alcance del proyecto Creación de la Estructura Detallada de Trabajo (EDT) 	<ul style="list-style-type: none"> Exposición de los temas por el profesor Ejercicio grupal "elaborando mi EDT" Control de lectura 	Sesión 2 Semana 2
<ul style="list-style-type: none"> Conociendo el entorno de Microsoft Project Iniciando mi Proyecto Definiendo mi calendario de trabajo Ingresando mi EDT 	<ul style="list-style-type: none"> Uso de la herramienta MS Project 	
<ul style="list-style-type: none"> Definición de Actividades Secuenciación de actividades Estimación de recursos de las actividades Estimación de la duración de las actividades Desarrollo del cronograma del proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> Exposición de los temas por el profesor Ejercicio grupal "Diagramando la Red del Proyecto" Recepción del Entregable1: Acta del proyecto 	Sesión 3 Semana 3
<ul style="list-style-type: none"> Desarrollando el cronograma de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> Uso de la herramienta MS Project 	
<ul style="list-style-type: none"> Estimación de costos Determinación del Presupuesto de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> Exposición de los temas por el profesor Ejercicio grupal "Elaborando la EDR" (Estructura detallada de recursos" 	Sesión 4 Semana 4
<ul style="list-style-type: none"> Determinando el presupuesto de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> Uso de la herramienta MS Project 	
<ul style="list-style-type: none"> Planificación de la gestión de riesgos Identificación de Riesgos Análisis de Riesgos Desarrollo del Plan de respuesta al Riesgo 	<ul style="list-style-type: none"> Exposición de los temas por el profesor Ejercicio grupal "Identificando los riesgos" Recepción del Entregable 2: Alcance, Tiempo y Costos Control de lectura 	Sesión 5 Semana 5
<ul style="list-style-type: none"> Reconociendo el impacto de los riesgos en mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> Uso de la herramienta MS Project 	
<ul style="list-style-type: none"> Definición de estándares de calidad Decisión de Comprar o Hacer SOW Tipos de contratos Organigrama del Proyecto Roles y responsabilidad Plan de comunicaciones 	<ul style="list-style-type: none"> Exposición de los temas por el profesor Ejercicio grupal "Identificando los estándares de calidad" 	Sesión 6 Semana 6
<ul style="list-style-type: none"> Refinando mi plan de trabajo Guardando mi línea base (baseline) de mi proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> Uso de la herramienta MS Project 	
<ul style="list-style-type: none"> Presentación grupal del Plan del Proyecto (versión preliminar): Acta del proyecto, EDT, Enunciado del Alcance, Cronograma, Presupuesto y Plan de respuesta a los riesgos 	<ul style="list-style-type: none"> Control de lectura 	
<ul style="list-style-type: none"> Presentación del Plan del Proyecto (Parte 1) 		Semana 7

EXAMEN PARCIAL - SEMANA 8

UNIDAD 3: Seguimiento y Despliegue del Proyecto

C3 - Participa y dirige en un equipo de proyecto y utiliza los roles y procedimientos de acuerdo a las mejores practicas internacionales

C4 - Ejecuta un seguimiento al proyecto que se oriente a su cumplimiento y diseña las estrategias para el despliegue adecuado del proyecto

Temas	Actividades	Sesión/emana
<ul style="list-style-type: none">Verificación de los entregablesAdministración de contratosControl del alcance	<ul style="list-style-type: none">Exposición de los temas por el profesor	Sesión 9 Semana 9
<ul style="list-style-type: none">Reportando los resultados del trabajo	<ul style="list-style-type: none">Uso de la herramienta MS Project	
<ul style="list-style-type: none">Control del cronogramaControl del presupuestoValor del trabajo realizadoDesempeño de Control del de calidadAcciones para revertir variaciones en el proyecto	<ul style="list-style-type: none">Exposición de los temas por el profesorRecepción del Entregable 3: El plan del proyecto y planes complementariosControl de Lectura	Sesión 10 Semana 10
<ul style="list-style-type: none">Determinando variaciones en mi proyecto	<ul style="list-style-type: none">Uso de la herramienta MS Project	
<ul style="list-style-type: none">Desarrollo del equipo del proyectoDistribución de la informaciónControl y monitoreo del riesgo	<ul style="list-style-type: none">Exposición de los temas por el profesor	Sesión 11 Semana 11
<ul style="list-style-type: none">Valor del trabajo realizado	<ul style="list-style-type: none">Uso de la herramienta MS Project	

UNIDAD 4: Evaluación de calidad y cierre del proyecto

C5 - Evalúa la calidad de los resultados del proyecto y diseña el proceso de post entrega del proyecto

<ul style="list-style-type: none">Control de Calidad, medición de indicadoresInformes de desempeño para los stakeholders	<ul style="list-style-type: none">Exposición de los temas por el profesor	Sesión 12 Semana 12
<ul style="list-style-type: none">Manejando recursos en múltiples proyectos	<ul style="list-style-type: none">Uso de la herramienta MS Project	
<ul style="list-style-type: none">Cierre de contratosCierre administrativo del proyectoLecciones aprendidas	<ul style="list-style-type: none">Exposición de los temas por el profesorControl de Lectura	Sesión 13 Semana 13
<ul style="list-style-type: none">Cierre	<ul style="list-style-type: none">Cierre del proyecto	
<ul style="list-style-type: none">Presentación del Plan del Proyecto (Parte 2)		Sesión 14 Semana 14

VII. METODOLOGIA

Descripción de los procedimientos didácticos

- Exposición de conceptos, buenas prácticas, herramientas y técnicas.
- Uso de casos reales de proyectos informáticos
- Ejercicios grupales en aula para el desarrollo de habilidades
- “Juegos de roles”

Relación de equipos de enseñanza

- Computadora con data display, Pizarra, Proyector de diapositiva
- **Laboratorio de computadoras con Office 2000, Project 2010 y acceso a Internet para todos los participantes**

VIII. EVALUACION

Concepto	Porcentaje	Compuesto
Examen Parcial	25%	EP
Examen Final	25%	EF
Trabajo	50%	TR

$$\text{NOTA FINAL} = \text{EP} \cdot 25\% + \text{EF} \cdot 25\% + \text{Trabajo} \cdot 50\%$$

IX. Referencias Bibliográficas (bibliografías, sitios web, revistas y otras fuentes de información)

- Mc Connell, S. (1997). Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos. México: Mc Graw Hill.
- Pressman, R. (2001). Ingeniería de Software (5ta. ed.). Colombia: Mc Graw Hill.
- ISO 1006: Directrices para la calidad en gestión de proyectos.
- ISO 9003, Ingeniería de Software. Guía para la aplicación de la ISO 9001:2000 al software.
- PMBOK (2004) Project Management Body of Knowledge USA: P.M.I. Publications.

WEBS

- www.pmi.org
- www.pmi-issig.org
- www.gantthead.org
- La página web de American Society for Quality Control la NASA contiene información sobre calidad en proyectos informáticos <http://www.asqc.org/>